



TESLA

Cool Lab

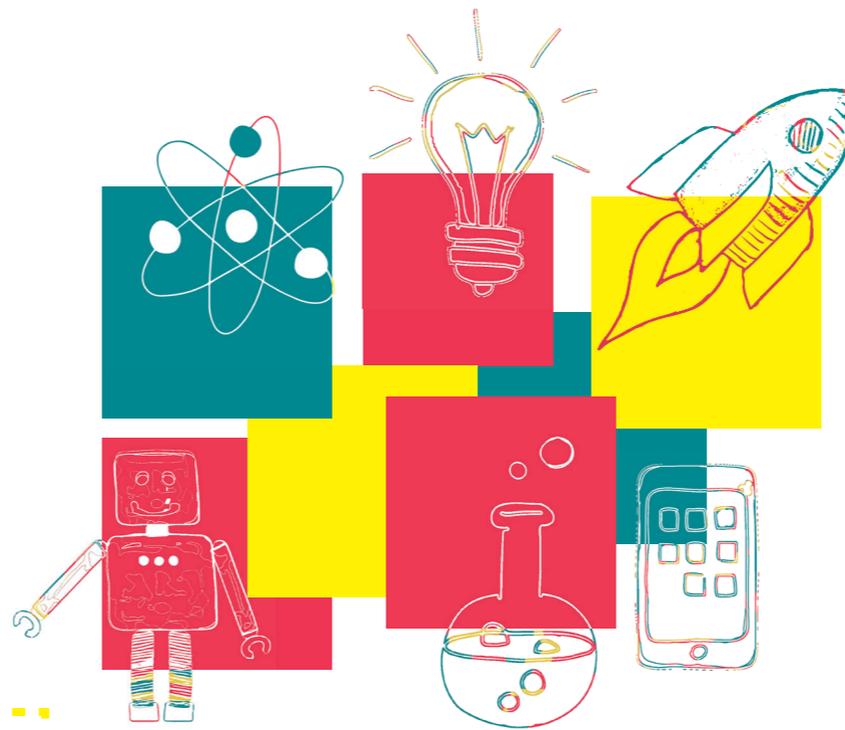
www.teslacoollab.com



<https://twitter.com/teslacoollab>
<https://www.youtube.com/teslacoollab>
<https://www.facebook.com/teslacoollab>

E-mail: hi@teslacoollab.com

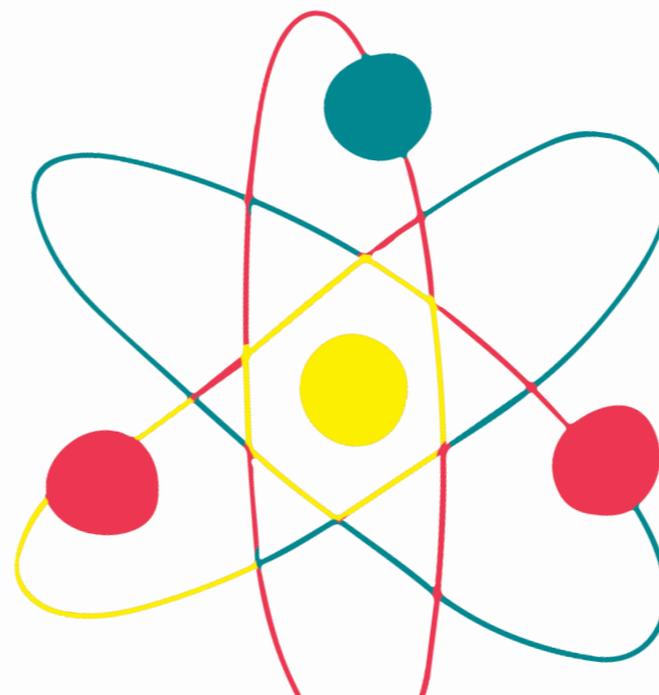
Teléfonos de contacto: 918058498 - 686978105
C/Monasterio de las Batuecas 15, Montecarmelo-28034 Madrid



TESLA

Cool Lab

Educando
para el **Futuro**



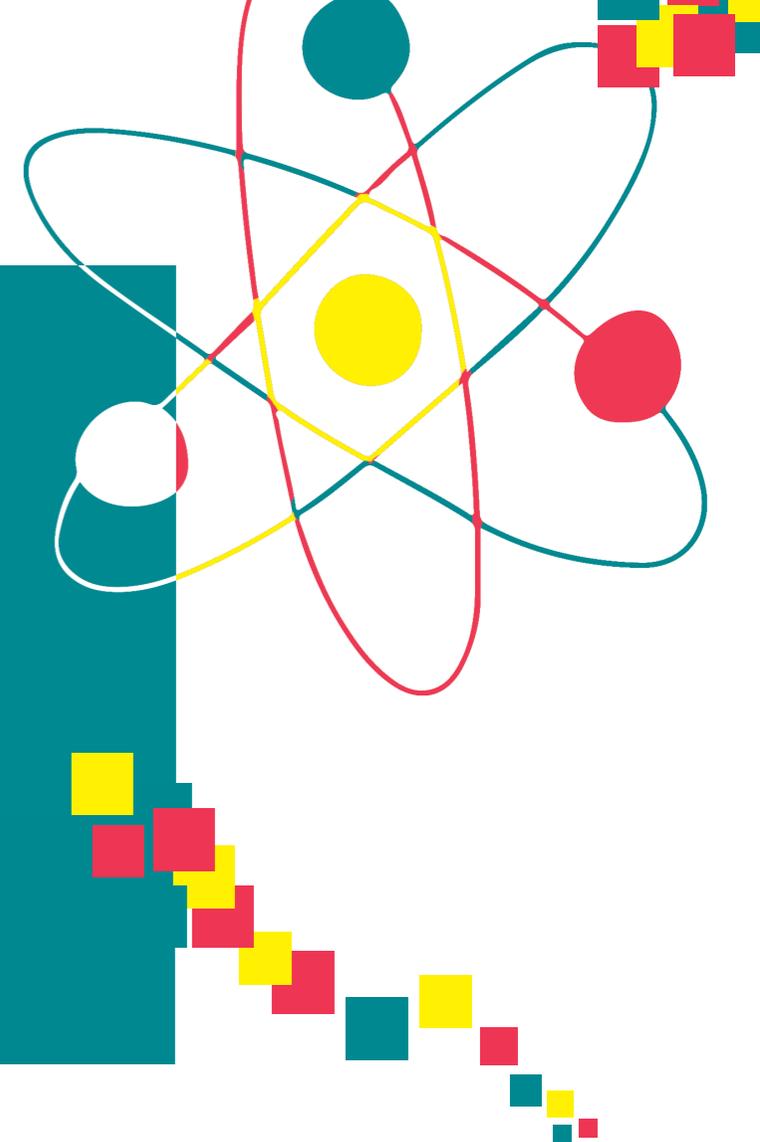
Tesla cool Lab

es una Academia científica y tecnológica para niñ@s.

Queremos educar a los niños para el futuro que les aguarda. La sociedad del siglo XXI avanza rápidamente gracias a los avances tecnológicos y a internet. Vivimos en un mundo cada vez más interconectado, con mayor necesidad de conocimiento. Robótica, programación, ciencia o videojuegos están cada vez más presentes en nuestro día a día.

Los niños de hoy en día tienen una oportunidad única de aprender y prepararse para el futuro más inmediato que les espera. Aquí es donde nosotros queremos aportar nuestro método educativo novedoso y lúdico, que se basa en tres pilares:

Aprender, Jugar y Hacer.



Contenidos y herramientas

- | | | |
|--|--|--|
|  Aplicaciones |  Diseño 3D |  Programación |
|  Astronomía |  Electricidad y Electrónica |  Química-Física |
|  Creatividad |  Ingeniería |  Robótica |
|  Diseño Gráfico |  Matemáticas |  Videojuegos |



Little Tech Kids



5 a 7 años

Little Tech Kids



Herramientas

- **LEARN:** Programación: Utilizarán la programación física que les ayudará a ir adquiriendo los conocimientos básicos de la programación de manera divertida y cooperativa; **Scratch® Junior**, programa desarrollado por el MIT, adaptado al alumnado de infantil, que les permitirá comenzar a programar mediante bloques, de manera sencilla y muy visual.
- **PLAY:** Robótica: Gracias a los **Blue Bots**; aprenderán a programar robots de manera sencilla e intuitiva; y gracias a la programación por Bluetooth podrán programar secuencias más complejas con las **tablet**.
- **MAKE:** Imagina Lego: Actividad mediante la cual podrán desarrollar toda su visión espacial y creatividad, construyendo y creando con Lego. Electrónica: Podrán construir un montón de inventos y comenzarán a familiarizarse con los conceptos de la electrónica gracias a los **Little Bits®**.

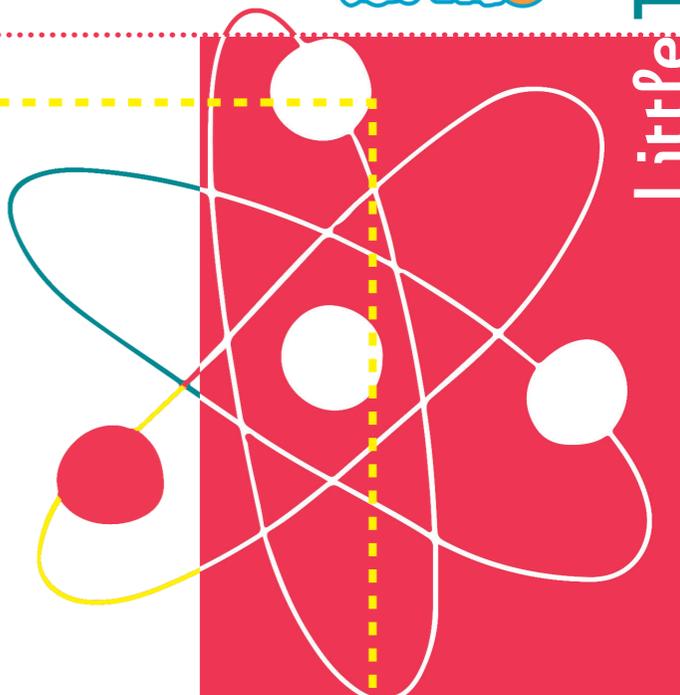


Objetivos

Bienvenidos al curso para los y las más peques de la casa. En **Little Tech Kids** comenzaremos a aprender las bases de la programación y la robótica desde cero. Dirigido a niños entre **5 y 7 años**, vamos a iniciarles en el mundo de la tecnología a través del juego y la lógica, siempre un ambiente lúdico y divertido.



Habilidades





Techies Class



8 a 10 años Lovelace Techies Class



Herramientas

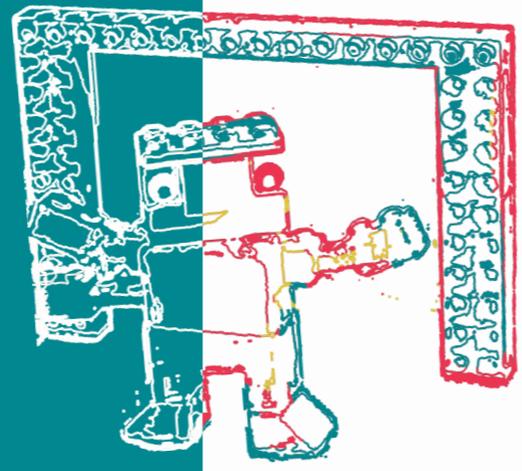
- **LEARN:** Empezamos con la programación con **Scratch**[®], aprendiendo a programar mediante bloques, de forma sencilla e intuitiva. Introducimos programas de diseño sencillos como **Pixel**[®].
- **PLAY:** Videojuegos, conoce a **Kodu**[®], protagonista de la plataforma de juegos, con la que aprender cómo funcionan los videojuegos.
- **MAKE:** Robótica con **Legó Education**[®] con **Legó WeDo**[®], y Legó WEDO 2.0 los alumnos montan un robot diferente en cada clase, explorando diferentes conceptos mecánicos y de programación.



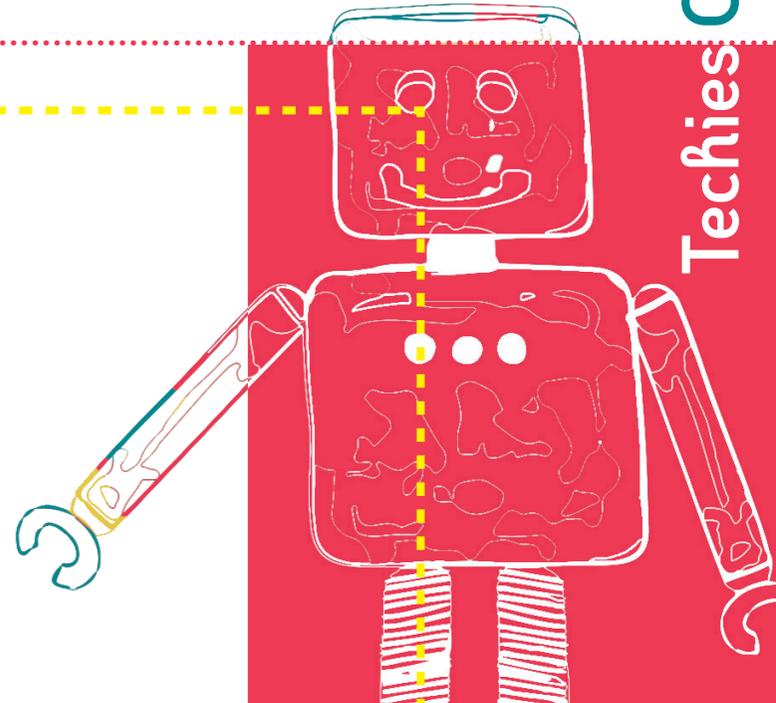
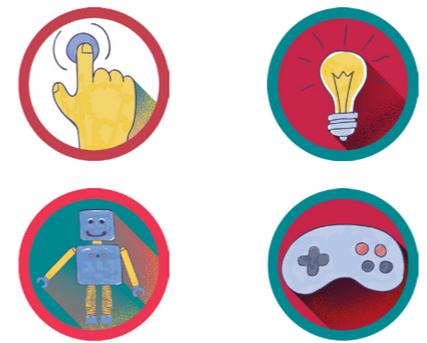
Objetivos

Las **competencias digitales** son básicas para los ciudadanos de la sociedad del conocimiento y en Tesla Cool Lab preparamos a nuestros alumnos para formar parte activa, creativa y crítica de esta sociedad del siglo XXI.

En **Techies Class**, fomentan el pensamiento lógico y el trabajo en equipo, dentro de un ambiente lúdico y 100% práctico.



Habilidades



Techies Class



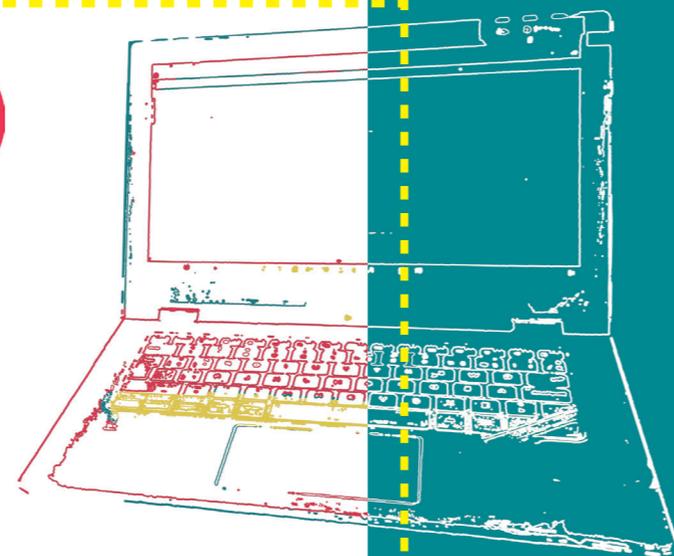
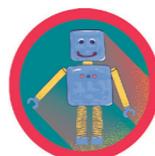
9 a 11 años Kurtz Techies Class

Herramientas

- **LEARN:** Programación con **Scratch**[®], introducimos variables y contadores. Afianzamos movimientos y escenarios. Seguimos con **Pixel**[®] para crear escenarios o personajes.
- **PLAY:** Videojuegos, seguimos con **Kodu Game Lab**[®], con juegos con multiplataforma. Este curso se introduce **Roblox**[®], otra plataforma de juego.
- **MAKE:** Robótica, seguimos con **Legu Education**[®] con **Legu WeDo**[®], y Legu WEDO 2.0 y sus kits de expansión con modelos más complejos y con programación más variada.



Habilidades



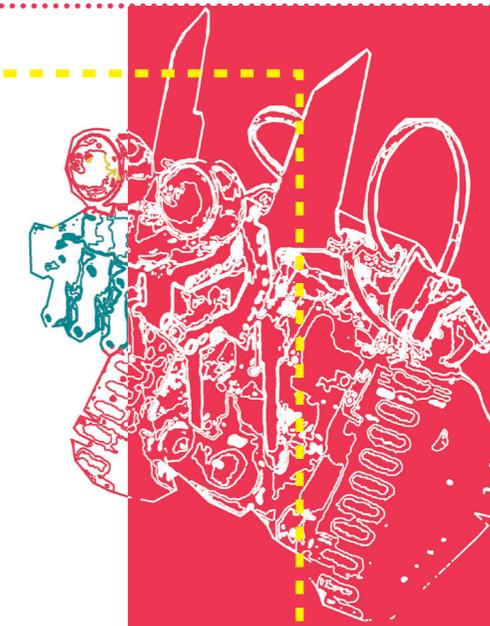
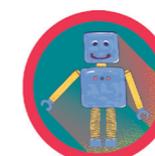
11 a 13 años Turing Techies Class

Herramientas

- **LEARN:** Programación con **Scratch**[®], programas complejos con variables operadores matemáticos y condicionales. Introducimos **Bitbloq**[®].
- **PLAY:** Videojuegos, seguimos con **Kodu Game Lab**[®], con juegos con multiplataforma. Seguimos con **Roblox**[®], o e introducimos **Construct**[®] 3.0 y **RPG Maker**[®].
- **MAKE:** Robótica con **Legu Education**[®]. Iniciamos los montajes de los modelos Mindstorms, con 3 grados de libertad y lenguaje de programación más complejo. Este curso se introduce **Arduino**[®], el cual se programa con **Bitbloq**[®].



Habilidades



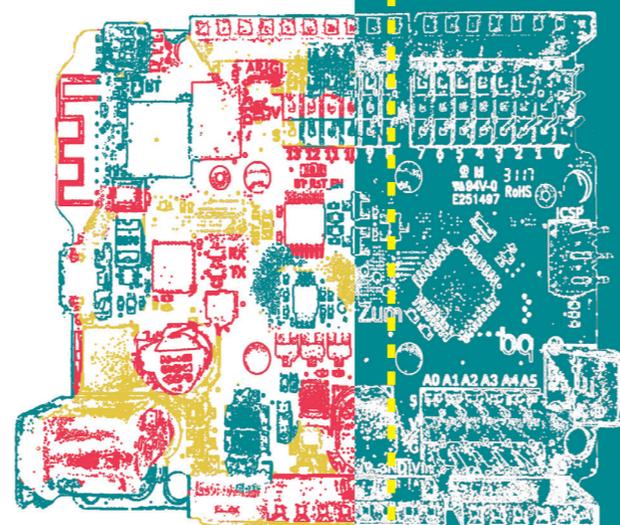
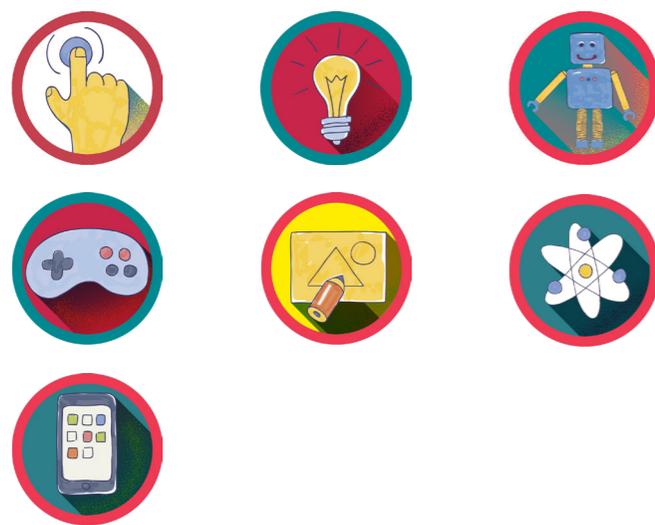
12 a 14 años **Linus Techies Class**

Herramientas

- **PLAY:** Videojuegos. Continuamos con **Roblox**, **Construct** 3.0 y **RPG Maker**. Aprendemos a publicar nuestros juegos y compartirlos online.
- **LEARN & MAKE:** Juntamos Robótica, electrónica y programación con **Arduino** y **Bitbloq**.
Con ambos haremos proyectos.
Introducimos la programación de aplicaciones móviles con **APP Inventor**.
Además, robótica con **Legu Education** **Mindstorms**. Aumenta el nivel de complejidad tanto en el montaje como en la programación.



Habilidades



14+ años **Ritchie-Gates Techies Class**

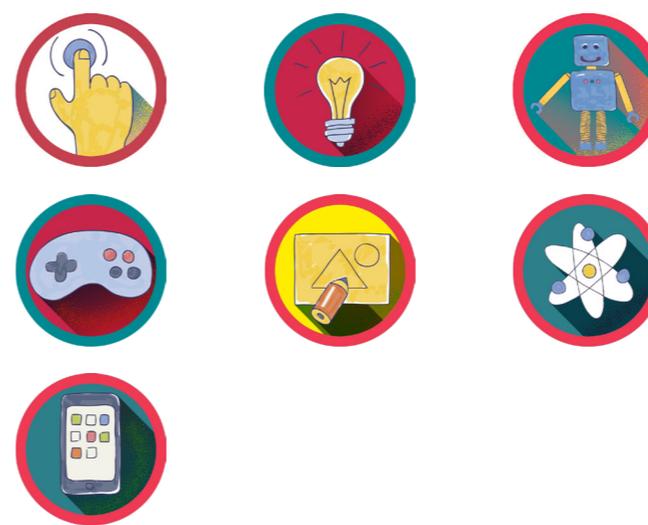
TESLA
Cool Lab

Herramientas

- **PLAY:** Videojuegos. Continuamos con **Roblox**, **Construct** 3.0 y **RPG Maker**.
- **LEARN & MAKE:** Juntamos Robótica, electrónica y programación con **Arduino** y **Bitbloq**.
Los proyectos se hacen mas complejos.
Programación de aplicaciones móviles con **APP Inventor**.
Además, robótica con **Legu Education** **Mindstorms**. Aumenta el nivel de complejidad tanto en el montaje como en la programación.
En los siguientes cursos: C++, Python.



Habilidades



Techies Class

Maker Class

Herramientas

- **LEARN:** con **Bitbloq**® y **Arduino**® unimos la electrónica y la robótica con placas comerciales haciendo proyectos reales.
- **MAKE:** Construimos nuestros proyectos con los que vamos a solucionar situaciones reales del día a día. Con **Tinkercad**® y otros programas de diseño 3D aprenderemos a dar forma a nuestros proyectos, la orientación de objetos en el espacio, medidas y combinación de objetos.
- **PLAY:** Juntamos Learn & Make, podremos experimentar con los proyectos, añadiendo a nuestras placas leds, motores servos o zumbadores comerciales.



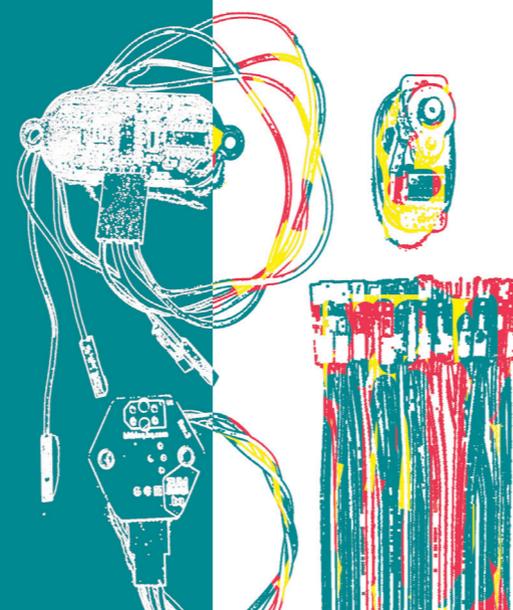
Maker Class



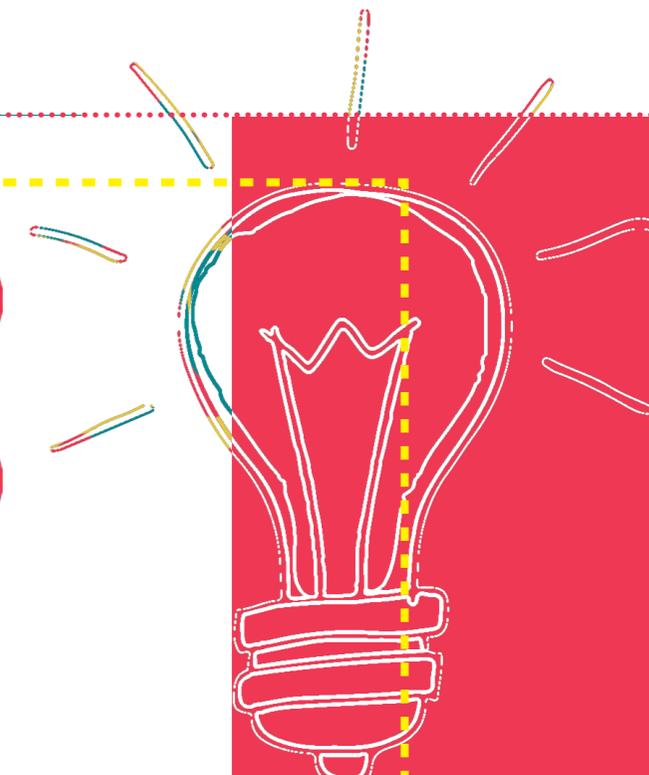
Objetivos

Dirigido a niños a partir de **10 años**. Buscamos alumnos creativos, tecnológicos y que les guste construir y montar.

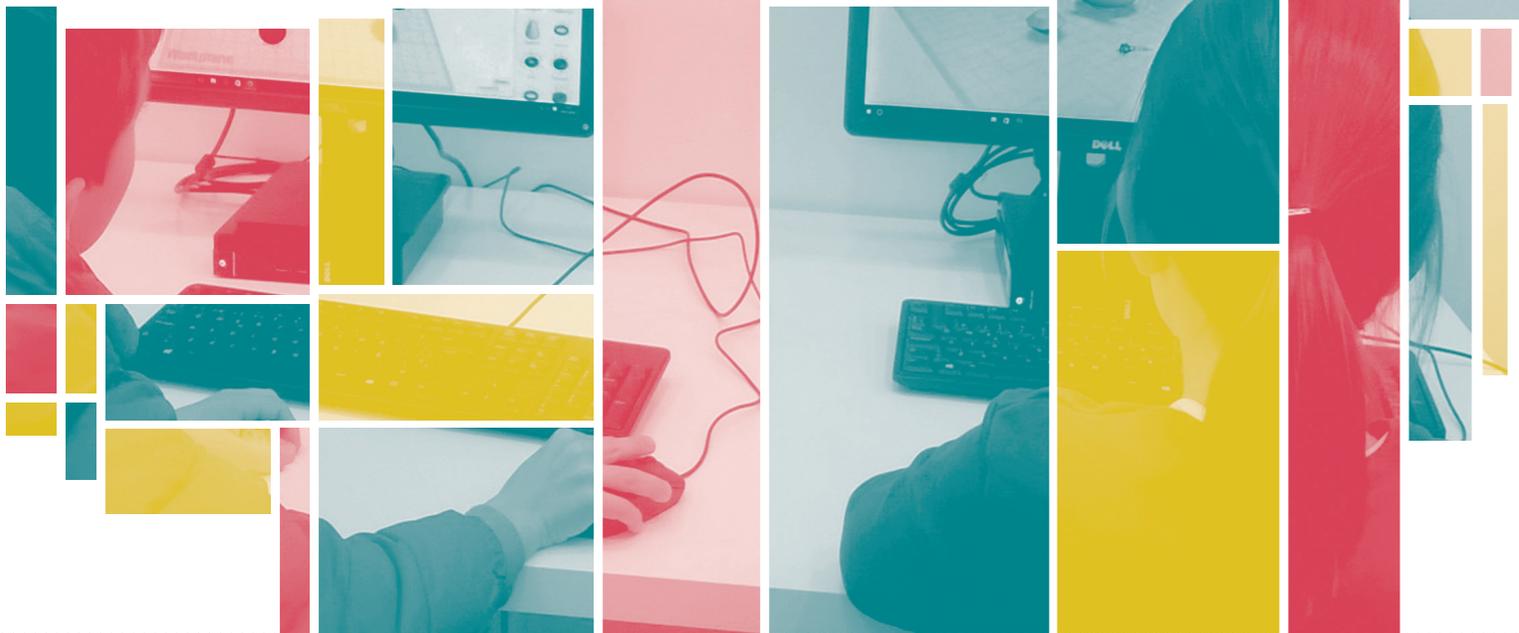
En este curso crean sus propios proyectos programando y aprendiendo **electrónica e impresión 3D**. Una buena forma de iniciarse en el mundo de la ingeniería de forma lúdica y creativa.



Habilidades



Design Kids



Design Kids

Herramientas

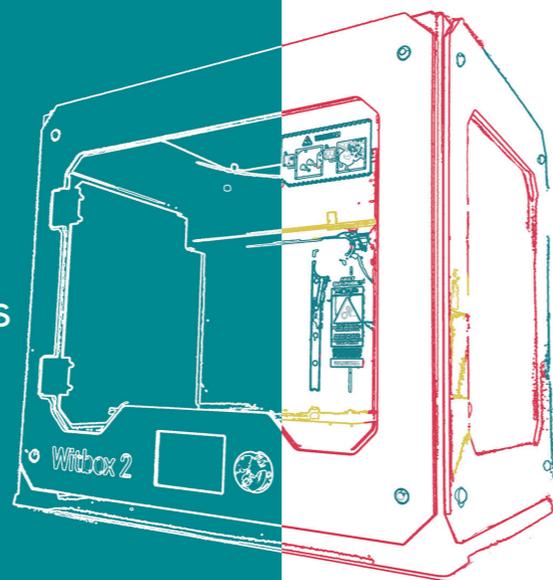
- **DISEÑO 2D:** **Piskel**®, programa ideal para comenzar a diseñar, basado en píxeles, donde adquirir conocimientos básicos de color, luces y sombras. **Inkscape**®, editor profesional para diseñar con vectores gráficos. También utilizamos **Paint.Net**® como editor de imágenes.
- **DISEÑO 3D:** **Sculptris**®, programa de modelado 3D para poner la creatividad a juego, **Tinkercad**®, nos ayuda a crear y manejar objetos en el espacio, así como sus dimensiones e unión de objetos.
- **ANIMACIÓN-2D:** **Piskel**® para animar diseño con frames y **Sprite**® con el que animar los diseños de los alumnos. Además montaremos nuestros videos con **Openshot**®.
- **ANIMACIÓN-3D:** **Blender**®, programa de diseño y animación para el alumnado más avanzado.



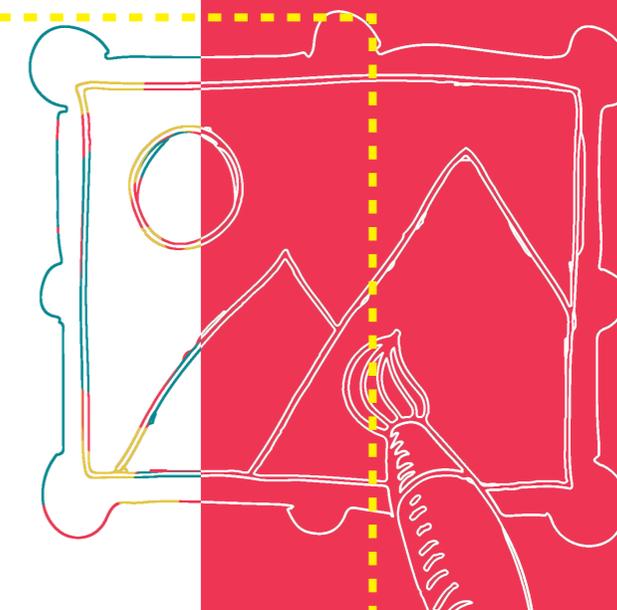
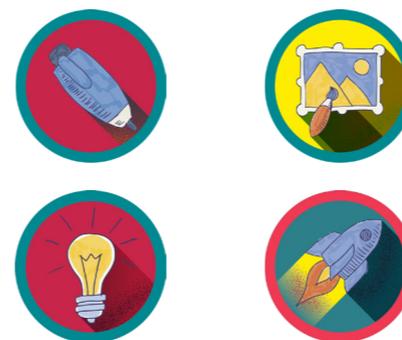
Objetivos

Design Kids es el lugar donde encontrar todo lo necesario para poder iniciarse en el mundo del **diseño** y la **animación 2D y 3D** y la edición de video.

Curso indicado a alumnos inquietos, creativos y con gran capacidad para el diseño y las ganas de contar historias.



Habilidades





Science in English



Herramientas Science in English TESLA CoolLab

- Cada semana se trata un tema, apoyándonos en experimentos, juegos o actividades relacionadas con el mundo de la ciencia.
- **FÍSICA:** Acción-Reacción, fuerzas, presión.
- **QUÍMICA:** Reacciones redox, ácido-base.
- **MECÁNICA:** Engranajes, poleas, palancas.
- **ASTRONOMÍA:** Constelaciones, cohetes, NASA.
- **ELECTRICIDAD:** Circuitos simples.
- Además: Inventores, magnetismo...

Objetivos

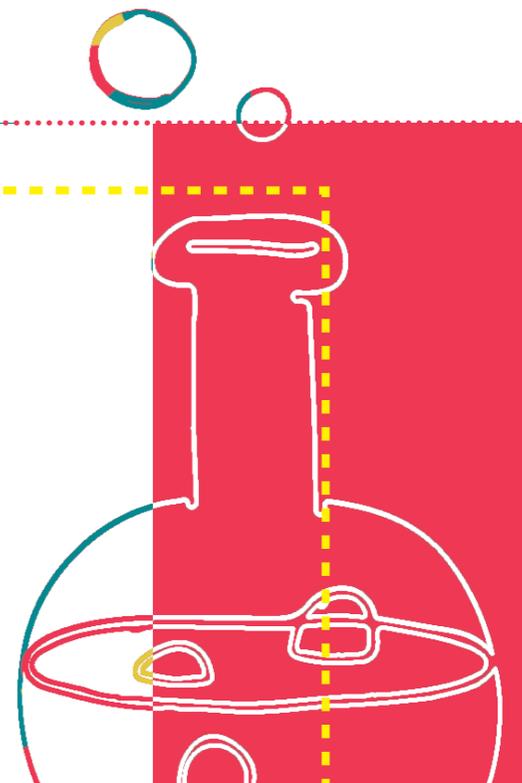
Aprenden ciencias mediante actividades y experimentos cada semana y además en Inglés.

Introducimos de lleno al alumno en el mundo de la **Física**, **Química**, **Astronomía** o la **Mecánica**.

Nuestro método se apoya en la repetición de los conceptos por medio de la experimentación, además la toma de decisiones facilita el aprendizaje.



Habilidades





Más Productos Y Servicios

Extraescolares en Colegios

Ajustamos el temario tecnológico a las edades de los niños y a las necesidades del Centro. Contáctanos y os preparamos una propuesta personalizada.

Eventos para Empresas

¿Quieres hacer un evento distinto y divertido para tus empleados? Consulta las posibilidades que tenemos en la academia para hacer que tus empleados pasen una gran experiencia tecnológica.

Talleres fin de semana

Consulta en nuestra web la programación de los próximos talleres.

Cumpleaños

Celebra tu cumpleaños Tecnológico con nosotros.

Días sin Cole, Campamentos en Navidad, Semana Santa y Verano

