

Design Kids ONLINE

8 a 16 años

Design Kids TESLA Cool Lab

Herramientas

- **DISEÑO 2D:** **Piskel**[®], programa ideal para comenzar a diseñar, basado en píxeles, donde adquirir conocimientos básicos de color, luces y sombras. **Inkscape**[®], editor profesional para diseñar con vectores gráficos. También utilizamos **Paint.Net**[®] como editor de imágenes.
- **DISEÑO 3D:** **Sculptris**[®], programa de modelado 3D para poner la creatividad a juego, **Tinkercad**[®], nos ayuda a crear y manejar objetos en el espacio, así como sus dimensiones e unión de objetos.
- **ANIMACIÓN-2D:** **Piskel**[®] para animar diseño con frames y **Spriter**[®] con el que animar los diseños de los alumnos.
- **ANIMACIÓN-3D:** **Blender**[®], programa de diseño y animación para el alumnado más avanzado.



AUTODESK[®]
TINKERCAD[®]



INKSCAPE
Draw Freely.



sculptris

PISKEL



Habilidades

