

07-abr Kodu Game lab

Detective naturaleza

17-abr Minecraft

Salida Museo Ciencias Naturales

Diseño 3D

Viernes 7 de Abril

Videojuegos con Kodu Game Lab: 7 a 14 años

Introducimos la plataforma de videojuegos, programando distintos personajes, creando distintos escenarios y situaciones. Aprende a programar un videojuego real al que luego vas a poder jugar.

Detective en la Naturaleza: 5 a 9 años

Descubre las huellas de los principales animales de la naturaleza. Aprende a identificar los rastros. Haz tu propia huella de animal

Lunes 17 Abril

Crea tus mundos Minecraft: 7 a 14 años

Aprende a crear tus mundos con Minecraft y como fabricar tus herramientas y materiales. Construye, crea y juega en modo colaborativo con tus compañeros

Visita Museo Ciencias Naturales

Salida al museo de Ciencias Naturales para poder visitar la exposición permanente de mano de nuestro profesor de Science. Traslados incluidos

Taller Diseño 3D

Aprende a diseñar piezas en 3D con TinkerCad. Distintas propuestas dependiendo del nivel del alumno.

Día	Programación/Robótica	Robótica	Ciencias
10-abr	Lego WeDo + Scratch	Curso Bq: Diseño Robot	Ciencia de los superhéroes: Magnetismo
11-abr	Kodu	Curso Bq: Construcción Robot	Ciencia de los superhéroes: Frio y Fuego
12-abr	Scratch	Robótica con Lego Mindstorms	Ciencia de los superhéroes: Fuerzas

Taller Lego WeDo + Scratch: 6 a 10 años Aprende Robótica con Lego, y programa tu primer Robot. Además aprenderás a programar y a jugar con un mando hecho con Lego.

Kodu, Como programar un videojuego: 7 a 14 años

Introducimos la plataforma de videojuegos, programando distintos personajes, creando distintos escenarios y situaciones. Aprende a programar un videojuego real al que luego vas a poder jugar.

Programa con Scratch: 7 a 14 años ¿Quieres aprender a programar y hacer tus propios juegos? Ven a probar y programa tus juegos con nosotros, gracias a Scratch, desarrollado por el MIT para que los niños puedan programar de forma sencilla e intuitiva mediante bloques.

Curso BQ: a partir de 9 años

A través del ZumKit de bq, vamos a diseñar y a construir un robot basado en Arduino. Dos días para aprender robótica y electrónica

Robótica con Lego Mindstorms: 10 a 14 años

Aprende robótica, construiremos un Robot con dos motores para darle movimiento y sensores para hacerle más inteligente y que haga cosas increíbles. Después dale vida a tu Robot aprendiendo a programarlo de una forma rápida y sencilla.

Ciencia de los SuperHéroes: a partir de 6 años

Tres días para experimentar como auténticos héroes el Magnetismo, las reacciones calor y frío y las fuerzas.