

Propuesta Extraescolares Primaria 2017-2018

TESLA Cool Lab

Academia Científica y Tecnológica

Educando para el futuro

Monasterio de las Batuecas, 15

Montecarmelo. Madrid.

Extraescolar Techies Club: Metodología

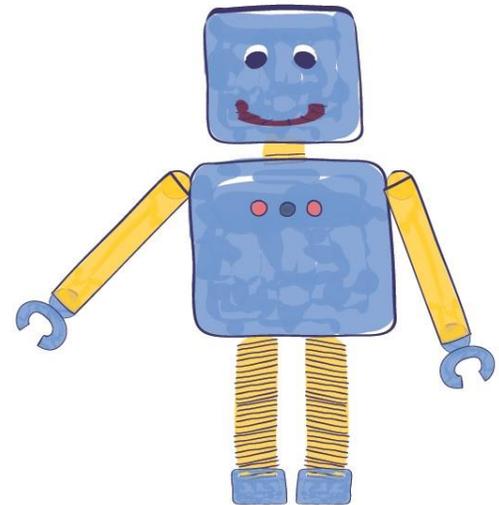
Robótica, Programación y Videojuegos

- **Programación:** Una vez dominado Scratch, seguimos con la programación de juegos e introducimos Stencyl, el cual incluye conceptos y lenguaje de programación comercial.
- **Videojuegos:** Pasamos a Unity, tras dominar Kodu game lab. Esta ya es una plataforma comercial de juegos, que requiere conocimientos de programación avanzados.
- **Robótica:** Lego Education
 - Nivel 1 y 2: Lego Mindstorms: Se introducen los conceptos iniciales de la robótica con Legos, enseñando a como programarlo mediante sensores y motores.
 - Niveles 3 y 4: bq. Programación de placas basadas en bq, haciendo proyectos reales, introduciendo conceptos de la electrónica.



Extraescolar Techies Club: Propuesta Económica

- Niveles: 1h/semana
 - 1: 1º ESO
 - 2: 2º ESO
 - 3: 3º ESO
 - 4: 4º ESO
- Matrícula: 15 € (rebaja 5€ respecto al precio de la academia)
- Cuota Mensual: 43€
- Número máximo de alumnos: 10
- Periodo de las clases: de octubre a mayo en el colegio.



Extraescolar Videojuegos: propuesta

- Enseñar a los alumnos la dinámica de los juegos con KODU.
- Profundizar en el uso de Scratch para poder dar el salto a Stencyl
- Terminar programando en UNITY, plataforma de desarrollo de juegos comercial.
- Edades: A partir de 14 Años
- Requisitos: Conocimientos básicos de Scratch
- Propuesta:
 - 1h a la semana
 - 35€/mes
 - Matrícula 15€.



Extraescolar Oficial: Club Maker



Club Maker dirigido a alumnos de Secundaria. Crearán sus propios proyectos programando y aprendiendo electrónica e impresión 3D, iniciándose en el mundo de la ingeniería de manera lúdica y creativa.

Entre 12 y 14 años:

- Aprende con nuestro kit de robótica qué es la electrónica y los tipos de componentes electrónicos.
- Diseña y construye tu propia ciudad inteligente en 3D, incluyendo electrónica.
- Diseña tu robot en 3D con FreeCAD, prográmalo con Bitbloq y prepáralo para competir.

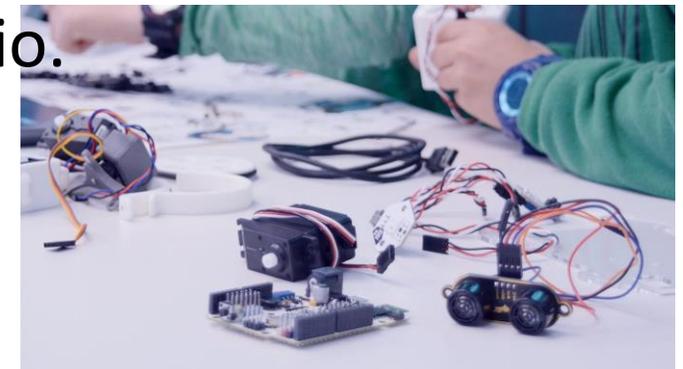
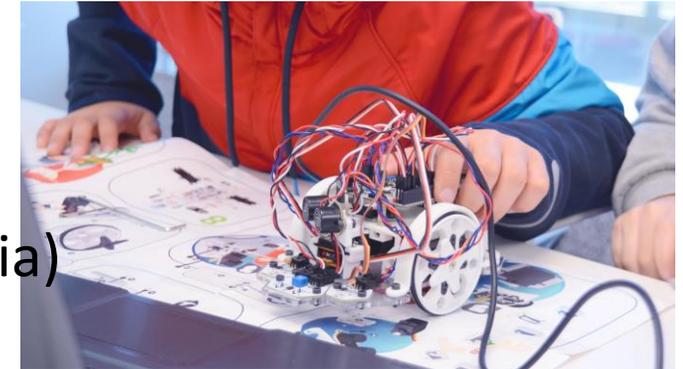
Entre 14 y 16 años:

- Diseña y programa tus propios videojuegos y compártelos con tus amigos.
- Diseña tu robot en 3D con FreeCAD, prográmalo con Bitbloq y prepáralo para competir.
- Adéntrate en el mundo web con Python.

Club Maker

Propuesta Económica

- Niveles: 1,5h/semana
 - Pioneros: de 12 a 14 años
 - Masters: de 14 a 16 años
- Matrícula: 15 € (rebaja 5€ respecto al precio de la academia)
- Cuota Mensual: 49€
- Número máximo de alumnos: 12
- Periodo de las clases: de octubre a mayo en el colegio.



Ventajas Tesla Cool Lab

- Material Tecnológico en constante renovación, adaptando los cursos a los avances tecnológicos en materia educativa Tecnológica.
- Experimentos en constante estudio, evolución y adecuación a los niveles de los niños y los temarios.
- Experiencia impartiendo la asignatura en nuestra Academia en Montecarmelo.
- Posibilidad de recuperar las clases de los días festivos en el colegio o en la Academia.
- Mantenemos las condiciones económicas para todos los alumnos del colegio en la academia.
- Plan de estudios a largo plazo, hasta sexto de primaria con posibilidad de seguir en la etapa en secundaria.
- Posibilidad de hacer talleres en el colegio en horario lectivo, indicado para colegios que trabajan por proyectos